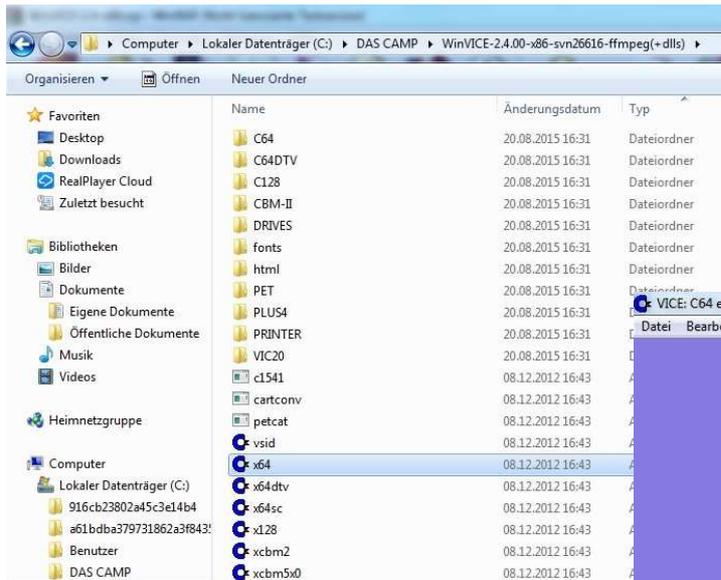


Installation der Emulator-Software „WinVice“

Kopiere den Ordner „DAS CAMP“ in ein Verzeichnis Deiner Wahl.

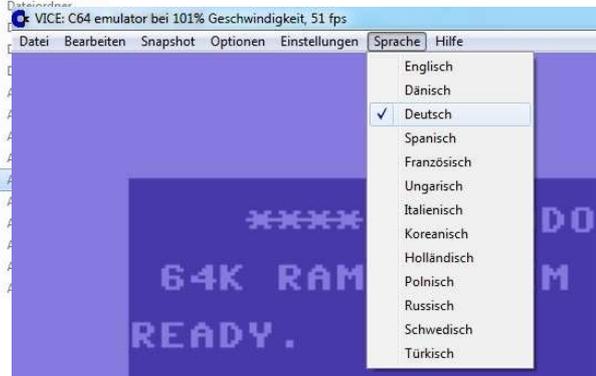
Unter <http://vice-emu.sourceforge.net/index.html#download> kannst Du die aktuellste Version des COMMODORE 64-Emulators für Dein Betriebssystem kostenlos herunterladen!

Entpacke das .zip-Archiv mit dem Emulator-Ordner (WinVice) in den Zielordner DAS CAMP.



Starte die Datei X64 im WinVice-Ordner mit einem Doppelklick. Der C64-Emulator wird geladen.

Unter SPRACHE (LANGUAGE) und EINSTELLUNGEN kannst Du diverse Anpassungen vornehmen. Diese kannst Du auch



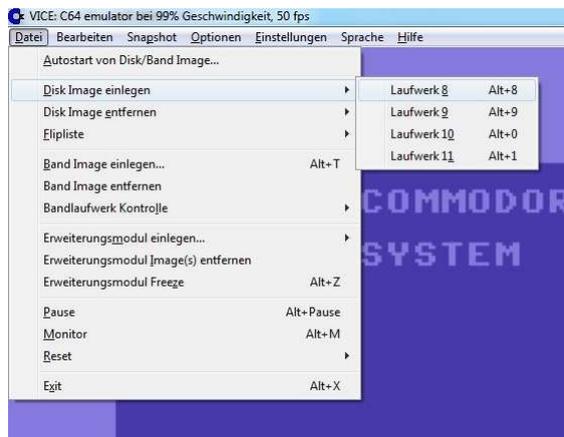
unter EINSTELLUNGEN für das nächste Mal abspeichern.

Für das Spiel ist nur wichtig, dass Du unter OPTIONEN → MAUSEREIGNISSE ABFANGEN ein Häkchen setzt, damit Du mit dem Mousepad oder einer angeschlossenen Maus das Spiel steuern kannst. Mit der linken **<windows>-Taste** auf der Tastatur aktivierst Du den Mauszeiger wieder, wenn Du weitere Einstellungen vornehmen möchtest.

Unter OPTIONEN kannst Du auch die Geschwindigkeit des Emulators einstellen. Dadurch wird z.B. das Laden von Räumen und das Ausgeben von Texten beschleunigt. Dafür ist dann aber auf der Maximalstufe kein Sound mehr zu hören. Das Umschalten geht auch mit der Tastenkombination **<links alt + w>**.



Laden des Spiels



Das jeweilige Diskettenimage (später Diskseite genannt) legst Du über **DATEI** → **DISKIMAGE EINLEGEN** → **LAUFWERK 8** ein. Auch das geht bequem über die Tastenkombination **<links alt + 8>**.

Einen später benötigten Diskettenwechsel nimmst Du auf die gleiche Weise vor.

Lege nun die Datei **SEITE1** (das ist quasi Diskette 1, Seite 1) aus dem Ordner **DAS CAMP** in Laufwerk 8 (wie oben beschrieben)

ein. Gib im blauen Startbildschirm des COMMODORE 64 folgende Befehlszeile ein:

LOAD "*" ,8,1 – bestätige mit <return>

Das Spiel lädt und startet von alleine. Alle weiteren nötigen Anweisungen erscheinen nun auf dem Bildschirm.

Bei Absturz

Sollte der Emulator oder das Spiel abstürzen, kannst Du mit **<links alt + r>** einen Reset auslösen.

Spielstand speichern und Spiel beenden

Für das Beenden des Spiels aktivierst Du wieder mit der linken **<windows>-Taste** den Mauszeiger des Emulators, *de-aktivierst* unter **OPTIONEN** → **MAUSEREIGNISSE ABFANGEN** und verlässt den Emulator entweder über das **x** oben rechts oder über **DATEI** → **EXIT**.

Vergiss nicht, Deinen Spielstand vorher auf einer der Spieldisketten (in einem der Diskettenimages) abzuspeichern und Dir zu merken, wo Du abgespeichert hast!

Viel Spaß beim Spielen auf einem der kultigsten Homecomputer, dem COMMODORE 64!
- mac of tugcs