

TUGCS  
PRODUCTIONS

BMBB  
STUDIOS

PRÄSENTIEREN



DIE RINGE VON  
**COPLAR**

...IM WELTALL HÖRT DICH NIEMAND SCHREIEN!

C64

# MANUAL

## Die Ringe von Coplar

Herzlich Willkommen zu den Ringen von Coplar! Der Held in diesem Abenteuer bist DU! Es beginnt schon mit der Aufgabe, die jetzt als erstes vor Dir liegt - nämlich dem abenteuerlichen...

### Laden des Spiels

Zum Laden des Spiels bitte DISKETTE 1 mit SEITE 1 (nach oben) ins Laufwerk einlegen - dann LOAD""",8,1 <return> eingeben. Das Spiel startet nach kurzer Zeit von allein. Besitzer eines Steckmoduls können gerne einen möglichen Fastload benutzen. Benutzer des FINAL CARTRIDGE III sollten ihr Modul aber vorher aus dem Computer entfernen, da das Spiel sonst abstürzt.

### Steuerung des Spiels

Das Adventure wird ausschließlich per Tastatureingaben gesteuert. Das Intro kann mit <space> vorzeitig beendet werden. Im anschließenden Menü können mit den F-Tasten die entsprechenden Optionen ausgewählt werden.

Während der Spiels werden immer wieder Daten auf Diskette gespeichert, darum darf der Schreibschutz der Vorderseite von DISKETTE 1 nicht überklebt sein.

Der Parser versteht generell die Kombinationen von Befehlen, Gegenständen und Objekten in einem Satz.

Es ist möglich, mehrere Sätze durch "und" zu verbinden, sofern Objekte und Gegenstände im gleichen Raum angezeigt werden, bzw. in Besitz sind. Eilige und tippfaule Abenteurer können Präpositionen auch weglassen.

#### Beispiele:

*gib ticket (an) waechter und nimm eis und kerze <return>*

*benutze eisstiel (mit) kaugummi (an) hebel <return>*

Alle Worte werden klein- und die Umlaute ausgeschrieben (ä = ae, ö = oe, ü = ue, ß = ss).

Eilige und tippfaule Abenteurerer können Präpositionen auch weglassen.

### Mögliche Befehle

...für Richtungen: n, s, w, o, nw, no, sw, so, rauf, runter.

...in Kombination mit Gegenständen oder Objekten:

oeffne, schliesse, schau, untersuche, nimm, hole, verliere, lege, wirf, gib, benutze, sage, druecke, gehe, betrete, kaufe, spiele, ziehe, frage, zeige.

## Eigenständige Befehle

inventar (Abk.: inv)	= zeigt die mitgeführten Gegenstände an
biometer (Abk.: bio)	= zeigt die aktuellen Charakterwerte an
staerkung (Abk.: sta)	= Verzehr einer der köstlichen Stärkungspillen
schaue	= zeigt den aktualisierten Raum mit Bild und Text
save	= löscht den alten und speichert den neuen Spielstand
schiesse	= nur sinnvoll in bestimmten Situationen und mit Waffe

## Tipps zum erfolgreichen Lösen des Spiels

Notizen machen und Karten zeichnen. Wirklich alles untersuchen.

"Achten Sie auf Ihr Gepäck!" - Im Universum geht zwar nichts verloren (man muss nur wissen, wo man suchen muss), aber Coplar ist ein zwielfichtiger Ort, auf dem schon so manches und mancher nicht mehr aufgetaucht ist. Trotzdem kann es hilfreich sein, etwas irgendwo zu hinterlassen...

Die meisten Texte/Dialoge werden per Tastendruck fortgesetzt. In Ausnahmen automatisch nach kurzer Lese-/Wartezeit. Für faule oder verzweifelte Abenteurer gibt es einen Cheat-Mode,

Trotz gewissenhaftem Programmieren kann es zu Abstürzen oder unlösbaren Rätseln kommen - so ist das Leben, nichts ist perfekt. In solchen Fällen mag entweder die Eingabe von RUN <return> helfen - oder das erneute Laden des Spiels und des (hoffentlich vorher) gespeicherten Spielstandes.

## Nachwort

Ich danke allen C64-Fans, die heute noch die Szene mit ihren Treffen und Beiträgen, mit ihren Basteleien und Demos am Leben erhalten - sie inspirierten mich, zwei Jahre meines Lebens in das Programmieren dieses Spiels zu investieren. Ohne die große Hilfe von ENDURION, ONEBITMAN, THOM BRAXTON, ZZARDOCS, ALX und meiner Freundin INA wäre das allerdings so nicht möglich und das Ergebnis ein anderes gewesen. Ich danke auch all denjenigen, die mich seit meiner Kindheit immer wieder erneut begeistert und fasziniert haben - besonders Steve Jackson und Ian Livingstone mit ihren Spielbüchern und ebenso den Softwarehäusern SYSTEM 3 und LUCASFILM GAMES für lange Computernächte - danke! Denn Spiel imitiert das Leben. Last but not least danke ich GOTT, meinem Schöpfer und Geber aller Lebenszeit, Fähigkeiten und Möglichkeiten. Ohne ihn gäbe es das alles nicht.

(c) 01.08.2014 - *mac of tugcs*